

1. Inleiding

Normen en waarden bij de beoefening van het rugbyspel zijn heel belangrijk.

ARC The Pigs wil actief werken aan de bewustwording bij spelers, begeleiders, trainers, supporters en ouders/verzorgers op dit vlak.

Dit vraagt om duidelijke gedragsregels, welke door Bestuur en Commissies actief worden uitgedragen.

Vandaar deze verkorte versie van de code of conduct van de Rugby bond

De gedragscode geldt voor iedereen, senioren, jeugdleden, spelers, trainers, begeleiders, supporters, ouders/verzorgers, bezoekers, overige doelgroepen.

2. Doelstelling

ARC The Pigs wil alle leden binnen hun persoonlijke mogelijkheden zo goed mogelijk laten genieten van rugby. Enthousiasme, ontspanning en plezier zijn daarbij de belangrijkste elementen. We willen bewerkstelligen dat de rugbysport normen en waarden actief uitdraagt. Onderstaand staan een aantal gedragsregels voor spelers cq ouders/vrijwilligers

3. Algemene gedragsregels

ARC The Pigs vraagt nadrukkelijk aandacht voor normen en waarden tijdens en na de beoefening van de rugbysport.

Hieronder volgt een aantal algemene regels die zowel op het rugby als op het gebruik en het betreden van het rugbycomplex van toepassing zijn.

4. Wat zijn onze uitgangspunten?

Rugby is een teamsport, die je met elkaar en met de tegenstander gezamenlijk beoefent.

Zonder samenspel geen Rugby en zonder tegenstander geen Rugby.

- We sporten met elkaar, dus ook met de tegenstander.
- We gedragen ons altijd sportief, ook als anderen minder sportief zijn.
- We hebben altijd respect voor de scheidsrechter, ook als deze een fout maakt.
- De winnaar is degene die ook tegen zijn verlies kan.
- Rugby is er voor iedereen; niet alleen voor uitblinkers.
- Bij een teamsport is de speler er voor het team en het team is er voor de speler.

Op en rond het sportcomplex.

Het sportcomplex is van ons allemaal.

Wees er zuinig op en zorg, dat het netjes blijft.

Denk daarbij in ieder geval aan de volgende punten:

- Velden zijn geen oversteekplaats, maar zijn om op te rugbyen. Loop dus om het veld heen als je naar de andere kant moet.
 - Blijf achter de hekken / reclameborden of 2 meter van de lijnen af, tijdens een wedstrijd.
 - Rugbyschoenen zijn niet toegestaan in het clubhuis.
- Degene die zich hier niet aan houdt, wordt op dat gedrag aangesproken.

5. Gedragsregels voor de speler

- Is sportief, vertoont teamgeest als onderdeel van een team en helpt en steunt zijn medespelers in het veld.
- Neemt zoveel mogelijk deel aan alle trainingen en wedstrijden en meldt zich tijdig af bij trainer / leider als niet aan de training / wedstrijd kan worden deelgenomen.
- Is bij de training minimaal 15 minuten voor aanvang aanwezig.
- Is voor een wedstrijd op het aangegeven verzameltijd aanwezig.
- Heeft respect voor de tegenstander, de referee, de leider en het publiek.
- Accepteert de beslissingen van de scheidsrechter en de grensrechters ook al is de speler het daar niet mee eens.

- ☑ Is zuinig op alle materialen die gebruikt worden, dus ook op de velden en kleedkamers.
 - ☑ Helpt desgevraagd mee met schoonmaken van de kleedkamer.
 - ☑ Helpt desgevraagd mee met het verzamelen van materialen na de training. Dit geldt ook voor ballen die over het hek c.q. in de bosjes worden getrapt.
- Komt een speler niet naar de training en/of wedstrijd, zonder tijdig af te melden, dan bepaalt een trainer of begeleider dat de speler als eerste wissel staat.

6. Gedrageregels voor de spelers en leden ten opzichte van de arbitrage

Met arbitrage worden de scheidsrechter en de grensrechters bedoeld.

Alle leden van een rugbyvereniging zijn verantwoordelijk voor het gedrag ten opzichte van de arbitrage.

Onder misplaatst gedrag wordt verstaan:

1. verbaal of fysiek geweld
2. intimidatie
3. discriminatie

Alle leden leveren voldoende inspanningen om de reputatie van de vereniging in ere te houden. Indien een lid zich aan misplaatst gedrag schuldig maakt zal deze op zijn/ haar gedrag worden aangesproken.

Hoe te handelen bij misplaatst gedrag voor, tijdens en na de wedstrijd

- ☑ de speler wordt overeenkomstig zijn gedrag bestraft (gele of rode kaart, penalty of uit het veld zending).
- ☑ Indien bestuursleden, trainers, toeschouwers en andere leden het niet eens zijn met de beslissing van de scheidsrechter onthouden zij zich van misplaatst gedrag.
- ☑ Na de wedstrijd kan de scheidsrechter de gelegenheid geven om in gesprek te gaan met één of twee leden van de vereniging. Deze leden zijn vooraf aangewezen en dienen de normale, gangbare beleefdheidsnormen in acht te nemen.

Procedure bij escalatie zijn bekend bij coaches/begeleiders.

7. Gedragsregels voor de ouders/verzorgers van de jeugdspeler

Alle gedragsregels van anderen zijn uiteraard ook op de ouders/verzorgers van toepassing.

De ouder/verzorger:

- ☑ Is een goed supporter en geeft het goede voorbeeld door respect te hebben voor iedereen op en om het veld.
- ☑ Blijft tijdens de wedstrijd achter de hekken/reclameborden en/of buiten de lijnen van het veld (minimaal 2 meter / op een half veld liefst aan de kopkanten).
- ☑ Houdt zich afzijdig ten opzichte van de begeleiding van het team door trainers en begeleiders (en komt dus ook niet in de kleedkamer tijdens de rustpauze tenzij op uitdrukkelijk verzoek van de begeleiding).
- ☑ Spelers positief aanmoedigen, maar geen technische en tactische aanwijzingen geven.
- ☑ Voor een geldende ziektekostenverzekering voor de zoon/dochter zorgt.
- ☑ Kritiek, op- en/of aanmerkingen op training, begeleiding of organisatie kan worden gemeld bij de desbetreffende contactpersoon of vertegenwoordiger van de vereniging.
- ☑ Informeert de Jeugdbegeleiding over bijzonderheden van hun kind, indien van invloed op veiligheid, gezondheid of welzijn van het kind tijdens wedstrijd en/of training.
- ☑ Discriminatie, schelden, grof taalgebruik, treiteren, pesten, irriteren of kwetsen van wie dan ook wordt niet geaccepteerd en zullen aanleiding zijn voor sancties.

In januari 2021 worden deze Gedragsregels geëvalueerd.

In die gevallen waar de gedragsregels niet (direct) voorzien, ligt het binnen de verantwoordelijkheid van het bestuur in de geest hiervan te handelen.